

## Vi benytter følgende kampsystem på Gull i hvert fjell:

Alle roller har to kamptall: *nevekamp* og *våpenkamp*.

Nevekamp brukes når du ikke har våpen i hendene - våpenkamp hvis du har trukket våpen. Det er ingen differensiering for typer våpen. I tillegg kan hver rolle ha positive eller negative modifikasjoner under visse forutsetninger. Det står i så fall i rollen.

Når det brygger opp til kamp må de som skal sloss sørge for å få utvekslet kamptall, gjerne så diskret som mulig. Man kan velge å ikke vise sin fulle styrke og si et lavere tall enn man har. Man kan også eventuelt trekke våpen under veis og øke kamptallet på den måten.

Deretter spiller spillerne ut kampen på en slik måte at den med høyest kamptall vinner kampen. Å "vinne" kan her bety at motstanderen overgir seg, stikker av, blir skadet, blir drept eller på en eller annen måte går tapende ut. Jo større forskjellen er, jo raskere går normalt kampen, og jo større mulighet bør vinneren ha til å styre kampen og utfallet. Det viktigste er at spillerne sørger for at det blir kult.

Merk at både nevekamp- og våpenkamptall er på samme skala og kan brukes om hverandre. Om en med og en uten våpen møtes, så sammenligner de nevekamp mot våpenkamp og spiller ut som normalt. De fleste som er litt trent med våpen vil overvinne selv en godt trent ubevæpnet person.

Skalaen for kamptallene er slik:

### Nevekamp

0	Håpløs	Du kan ikke slåss og taper alltid en kamp.
1-4	Svak	Du er svakere enn de fleste fjellfolk, og må regne med juling om du slåss.
5	Normal	Gjennomsnittet for fjellfolk, og det nivået et voksent menneske forventes å være på.
6-9	Tøff	Du er tøffere enn gjennomsnittet av fjellfolk. Du er stor og sterk eller godt trent og slår mer fra deg enn du tar imot i de fleste kamper.
10-15	Beintøff	Du er blant de tøffeste av fjellfolket og banker de fleste. Selv helter kan ikke være trygge på å overvinne deg uten våpen.
16+	Legendarisk	Det er omtrent ingen som er din like. Antagelig går det gjetord om dine ferdigheter.

## Våpenkamp

0	Håpløs	Du kan ikke slåss og taper alltid en kamp.
1-4	Ynkelig	Du har ingen trening med våpen og vil som regel tape kamper selv mot folk uten våpen.
5-9	Dårlig	Du er dårligere enn de fleste fjellfolk med våpen og må regne med å tape en fair fight.
10	Normal	Som de fleste fjellfolk har du en del erfaring med våpen, og er på det nivået de fleste voksne forventes å være. Du overvinner de aller fleste som ikke har våpen.
11-20	Tøff	Du er bedre enn gjennomsnittet med våpen. Du er antagelig godt trent i våpenkamp og har en del erfaring.
21-30	Beintøff	Du er veldig god med våpen, og bedre enn de aller fleste. Antagelig er du ofte i kamp, eller trener jevnt for å holde din evner ved like. Du er nok, eller kunne vært, helt for en klan.
31+	Legendarisk	Det er omtrent ingen som er din like. Antagelig er du berømt for din våpenferdighet, og det er få, om noen, blant fjellfolket på ditt nivå.